BAB IV  
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

1. 1. Lingkungan Implementasi

Implementasi adalah suatu proses penerapan aplikasi yang merupakan lanjutan dari proses analisis. Menjelaskan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun program aplikasi. Hal-hal yang berkaitan didalamnya adalah sebagai berikut:

* + 1. Perangkat Keras

Tabel 4.1 Perangkat Keras

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Perangkat** | **Spesifikasi** | **Keterangan** |
| 1 | *Hardisk* | 320 GB | Media untuk menyimpan data aplikasi yang dibuat |
| 2 | *Memory* | 3 GB | *Memory System* yang digunakan |
| 3 | *Processor* | *Intel® core™ 2 duo CPU T6570* | Kecepatan transfer data sangat bergantung prosesor komputer |

* + 1. Perangkat Lunak

Tabel 4. 2 Perangkat Lunak

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Tools / Software** | **Fungsi** | **Keterangan** |
| 1 | *Windows 8.1,10* | Sistem Operasi | **-** |
| 2 | *Xampp 3.2.2* | *Server* Basis Data | **-** |
| 3 | *PHP,,HTML,CSS* | Bahasa Pemrograman  Yang digunakan | **-** |
| 4 | *Sublime* | *Software* Pendukung | **-** |
| 5 | *Google Crome* | *Browser* | **-** |

* 1. Pembahasan Hasil Implementasi

Algoritma dari sistem aplikasi yang dibuat sebagai berikut :

1. Fitur Kerja Sama
   1. Pemilik Kosan

* Pemilik Kosan membuat sebuah akun, akun tersebut akan berisi informasi dari pemilik kosan seperti username, nama, nomor nik, foto ktp, jenis kelamin, alamat, serta tempat dan tanggal lahir.
* Setelah mempunyai akun, pemilik kosan dapat mendaftarkan kosan yang dimiliki. Pemilik kosan dapat mendafatarkan kosan satu atau lebih.
* Pemilik kosan mencari partner bisnis yang dirasa cukup kompeten dengan kosannya.
* Pemilik kosan mengusulkan *partnership* pada *partner*, *partner* menerima usulan tersebut, pada *profile* partner akan ditampilkan *profile* kosan yang telah bekerja sama.
  1. Partner
* Partner membuat sebuah akun, akun tersebut akan berisi informasi dari pemilik kosan seperti username, nama, nomor nik, foto ktp, jenis kelamin, alamat, serta tempat dan tanggal lahir.
* Setelah mempunyai akun, partner dapat mendaftarkan usaha yang dimiliki. Partner dapat mendafatarkan satu atau lebih usaha yang dimiliki.
* Partner mencari kosan yang dirasa cukup kompeten dengan usahanya.
* Partner mengusulkan *partnership* pada pemilik kosan, pemilik kosan menerima usulan tersebut, pada *profile* pemilik kosan akan ditampilkan *profile* usaha yang telah bekerja sama.

1. Fitur Pemesanan Kosan
   1. Pelanggan

* Pelanggan mencari kosan, apabila menemukan kosan yang menarik, pelanggan dapat membuat akun terlebih dahulu dengan cara memasukkan data-data yang *valid*.
* Pelanggan login pada sistem, lalu memilih kosan yang ingin dipesan, jika sudah menemukan kosan yang diinginkan, pelnggan dapat mengisi form pemesanan kamar, setelah itu pelanggan menunggu konfirmasi dari pemilik kosan apakah terdapat kamar kosong pada kosan tersebut.
* Apabila ada, pelanggan dapat melanjutkan ke proses pembayaran, lalu mengupload bukti pembayaran, dan menunggu admin untuk mengapproval atau memvalidasi bukti pembayaran.
* Sesudah ditentukan bukti pembayarannya sah, pelanggan dapat mengunduh faktur lalu membawanya ke pemilik kosan untuk ditunjukkan bahwa pelanggan sudah menyelesaikan pembayaran.
  1. Pemilik Kosan
* Pemilik kosan menerima notifikasi jika terdapat pelanggan yang ingin memesan kamar kosan.
* Pemilik kosan menkonfirmasi jika terdapat kamar kosong.
  1. Admin
* Admin menerima notifikasi berupa struk pembayaran dari pelanggan.
* Lalu mengapproval apabila struk tersebut valid, lalu mengirimkan faktur ke pelanggan
* Apabila pemilik kosan sudah mengupload faktur yang sudah ditanda tangani, admin melanjutkan pembayaran ke pemilik kosan.
  1. Kemanfaatan Fungsi Aplikasi terhadap Permasalahan

Berisi list fungsi aplikasi terhadap permasalahan yang terjadi.

* 1. Pengujian dan hasil pengujian

Berisi identifikasi pengujian, rencana pengujian, deskripsi dan hasil uji. Metoda yang digunakan misalnya white box testing atau black box testing.